



À Chassenon (16)
entre Angoulême et Limoges

CASSINOMAGVS

ENSEMBLE MONUMENTAL
GALLO-ROMAIN



DOSSIER
CENTRES
de LOISIRS
— 2022 —

Un parc archéologique à découvrir en s'amusant !

SOMMAIRE

1. Histoire

2. « Une visite aux bains »

3. Les ateliers

Thésaurus

Corpore Sano

Tessella

Lumen

Ludus

Archeologia

4. Le Parcours des dieux

5. Informations pratiques

Contacts

Horaires

Tarifs

Conditions de réservation

Conditions d'accueil

Localisation

1. Histoire

Après 51 av. J.-C., toute la Gaule était romaine. Une civilisation unique apparaît : les « Gallo-romains ». Cette civilisation est issue de l'assimilation par les Gaulois des modes de vie et de pensée romains tout en conservant de nombreuses traditions.

Cassinomagus, agglomération secondaire, se situe sur l'un des axes majeurs de communication de la Gaule romaine : la *via Agrippa* qui reliait *Lugdunum* (Lyon) à *Mediolanum Santonum* (Saintes). Son nom viendrait du gaulois : *cassano* « chêne » et *mago* « marché », littéralement le « marché aux chênes ».

À la fin du 1^{er} siècle apr. J.-C., en marge de l'agglomération sont construits des édifices publics aux superficies imposantes : un sanctuaire, un édifice de spectacles, un aqueduc et des thermes. Ce dernier monument est aujourd'hui l'édifice le mieux connu et le mieux conservé.

Les thermes de *Cassinomagus* constituent un témoin exceptionnel du mode de vie à la romaine. Nous sommes en présence de thermes de 10 000 m² dont le plan est symétrique. Ils conservent leurs trois niveaux originels grâce à leur état de conservation exceptionnel :

- Les soubassements avec 25 salles voûtées (dont trois sont accessibles à la visite).
- Le niveau de service qui était utilisé par les employés des thermes pour allumer et alimenter les 11 fours qui chauffaient les salles et l'eau des bassins.
- Le niveau des baigneurs avec 13 salles permettant de pratiquer le sport, la baignade et les soins du corps.



2. « Une visite aux Bains »



De 4 à 18 ans



1h - 1h15



30 enfants max

La « visite aux bains » est une visite guidée des thermes de *Cassinomagus*, figurant parmi les monuments antiques les mieux conservés de France.

Plongez au cœur de la vie quotidienne gallo-romaine en découvrant les thermes, leur utilisation et la grande importance de l'hygiène, de l'activité physique et des loisirs à cette époque !

La visite s'adresse à tous les niveaux, les explications étant adaptées aux âges des enfants. Les plus petits pourront être déguisés pour faire la visite.

Si le temps vous manque, la visite des thermes peut être effectuée librement (sans guide) avec un livret de jeux donné à chaque enfant (durée 30 à 45 min).



3. Les animations

Les ateliers sont **complémentaires à la visite guidée ou libre** et permettent de découvrir des thématiques comme la vie quotidienne à l'époque gallo-romaine ou l'archéologie. Ils peuvent s'intégrer dans un projet d'animation.

Thesaurus



De 4 à 12 ans



1h - 2h*



30 enfants max



Primus

Participez à notre chasse au trésor dans tout le parc et les thermes.

D'épreuves en épreuves, les équipes découvrent des indices qui les mèneront, chacune, à une clé leur permettant d'ouvrir tous ensemble le *thesaurus* : le trésor de Cassinomagus ! Bonne humeur garantie !

Une chasse spéciale tout-petits leur est dédiée.

*Suivant le nombre de participants et d'équipes, l'atelier peut durer plus longtemps.





Corpore sano



De 4 à 12 ans



1h



20 enfants max



Facilis

Les thermes sont un vrai symbole de l'art de vivre à la romaine : *Mens sana in corpore sano*, un esprit sain dans un corps sain.

Grâce à l'explication de l'importance des soins du corps pour les romains et à la présentation des objets du quotidien des thermes dans l'*unctorium* reconstitué en grandeur nature, les enfants partent sur les traces de leurs ancêtres et leurs visions de l'hygiène et du corps.

L'atelier se poursuit dans le jardin par la création d'une eau de lavande (très utilisée par les romains pour purifier et préparer l'eau des bains) 100% naturelle, avec laquelle les enfants repartiront.





Tessella et ma première tessella



De 4 ans à 18 ans



2h et 1h



28 enfants max



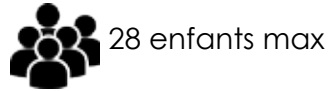
Primus

La mosaïque est certainement l'art décoratif le plus célèbre de l'Antiquité romaine que les archéologues retrouvent aussi bien dans les maisons, les temples ou encore les thermes.

Nous proposons aux élèves d'en savoir plus sur cette technique si particulière à l'aide d'une présentation et de la mettre en pratique en créant leur propre mosaïque, en tesselles de terre cuite, qu'ils emporteront avec eux. **Ce long atelier demande de prévoir une plage horaire suffisante sur le site pour le réaliser dans de bonnes conditions.**

Ma première Tessella (durée 1h - catégorie de prix 1) est un atelier spécial tout-petits dès 4 ans où les tesselles sont remplacées par des gommettes autocollantes pour recréer une mosaïque à leur niveau. Les explications et les différents exemples de mosaïques sont présentés grâce à la lecture de l'histoire « Jeumagik, mosaïque d'Orphée ».





Les enfants découvrent de manière ludique l'histoire de la lumière et grâce à des moules semblables à ceux des potiers gallo-romains, ils pourront fabriquer leur propre lampe à huile avec laquelle ils repartiront. Deux motifs sont proposés : un gladiateur et une rosace. Une présentation est proposée aux enfants pour leur expliquer l'histoire de la lumière et un petit jeu collectif où ils devront reconnaître les différentes représentations sur les lampes à huile.

Pour des raisons de temps de séchage, l'atelier se fait en deux parties entrecoupées par la présentation : moulage des lampes, présentation, puis démoulage et assemblage des lampes. **Ce long atelier demande de prévoir une plage horaire suffisante sur le site pour le réaliser dans de bonnes conditions.**

Attention les lampes à huile n'étant pas cuites nous déconseillons de les faire fonctionner.





Ludus



De 4 à 8 ans



1h



28 enfants max



Facilis

À quoi jouaient les Gallo-romains ?

Venez découvrir des reconstitutions de jeux antiques auxquels les enfants vont pouvoir s'initier autour d'un challenge. Le vainqueur aura droit à son diplôme de maître du jeu !

Puis, il est proposé à tous de créer un jeu (puzzle d'Archimède) qui sera emporté par les enfants.





De 6 à 18 ans



1h15



28 enfants max



Facilis

Truelle et pinceau à la main, les apprentis archéologues fouillent une reconstitution de chantier archéologique et mettent à jour des témoignages d'occupations humaines passées.

Des tuiles, des céramiques, des dés ou encore un mur sont autant de vestiges qu'il faudra faire parler pour comprendre qui a vécu ici, à quelle époque et à quoi ont pu servir ces objets.

Grâce au livret donné et à la fouille archéologique, les élèves découvrent les missions, les outils et le rôle des archéologues d'aujourd'hui dans la compréhension de notre Histoire passée. Ils repartent avec leur diplôme d'archéologue en herbe.

Cet atelier se décline en plusieurs niveaux (de 6 ans à 18 ans) grâce aux différents livrets.



4. Le parcours des dieux



De 6 à 12 ans



1h minimum



Pas de limite

Partez à l'aventure, lors d'une quête ludique à la découverte de la mythologie : défis, manipulations, énigmes à résoudre avec votre carnet de route... et accès au labyrinthe !

Le Parcours des dieux est une suite d'énigmes (simples) à résoudre en libre accès à l'heure et sur la durée de votre choix (il faut tout de même compter 1h minimum). Un carnet de route vous est donné pour accomplir votre mission et sauver la déesse de Cassinomagus !

Un diplôme de héros/héroïne est offert à chaque participant pour le courage dont ils ont fait preuve dans cette quête.



5. Informations pratiques

Contact

Parc archéologique Cassinomagus
Longeas 16150 Chassenon
05 45 89 32 21
www.cassinomagus.fr

Charlotte Chalard – responsable de la médiation
mediation@cassinomagus.fr

Horaires

Ouverture 2022 : du 2 avril au 13 novembre (sous réserve d'autorisation sanitaire et sécuritaire).

Possibilité de vous accueillir sur réservation durant toute cette période d'ouverture aux jours et heures de votre choix.

Tarifs 2022

L'offre est à composer selon vos besoins et vos envies. **Vous pouvez choisir une visite guidée seule ou avec un ou deux ateliers** (attention cette dernière formule demande **une journée complète à passer sur le site**, comptez 3h à 4h de prise en charge par les médiateurs(trices)).

Visite guidée (plus de 20 enfants) ou libre seule : 3€ par enfant
Forfait visite guidée : 30€ par enfant

Atelier complémentaire :

Facilis : 4€ par enfant
Primus : 6€ par enfant

Le Parcours des dieux : 5€ par carnet (1 carnet pour des petits groupes de 10 enfants)

Un accompagnateur pour 10 enfants : gratuit

Les accompagnateurs supplémentaires seront facturés au prix d'un tarif réduit adulte soit 5€.

Conditions de réservation

La réservation s'effectue minimum une semaine à l'avance, sous réserve de disponibilité. Pour toute journée indisponible, nous vous ferons une contre-proposition. Pour valider votre réservation, il suffit de nous retourner le devis proposé signé. Pour toute annulation, merci de nous prévenir 48h à l'avance. Aucun acompte n'est demandé.

Conditions d'accueil

Nous privilégions le bien-être des enfants mis sous votre responsabilité. Des espaces extérieurs (bacs de fouille en libre accès) et intérieurs (atelier climatisé avec tables et chaises) sont dédiés à l'accueil des groupes d'enfants.

Un espace est mis à disposition des groupes pour entreposer leurs effets personnels (vestiaire, réfrigérateur, etc.).

Des tables de pique-nique sont à votre disposition à l'extérieur du site. En cas de mauvais temps, une salle fermée est à votre disposition pour le pique-nique, **sous réserve de laisser les lieux propres lors de votre départ.**

Mesures COVID-19 (sous réserve d'évolution des mesures sanitaires)

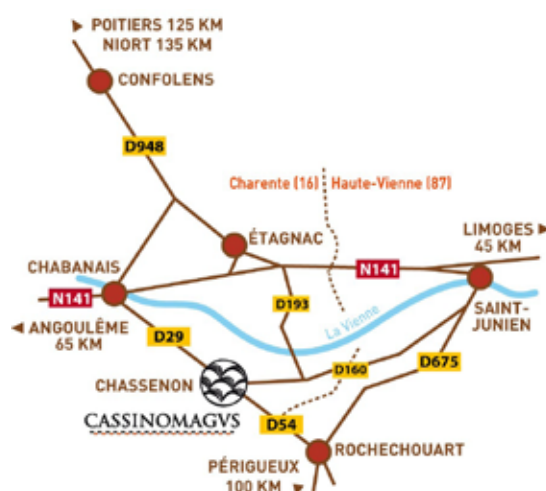
Dans la lutte contre le virus, Cassinomagus met tout en oeuvre pour vous assurer une visite et des ateliers respectant les mesures sanitaires.

Le port du masque est donc obligatoire pour tous les enfants de plus de 6 ans ainsi que les accompagnateurs et le personnel sur place. Les enfants devront apporter avec eux un stylo. Le matériel et la salle des ateliers sont désinfectés après votre passage.

Des sens obligatoires de visite à l'accueil, boutique, exposition, thermes et atelier ont également été mis en place pour veiller à la sécurité de tous les visiteurs. Pour éviter les contacts avec le grand public sur nos horaires d'ouverture, deux blocs sanitaires vous seront réservés.

L'accès à l'espace d'exposition est soumis à la présentation d'un pass sanitaire valide pour les élèves de 12 à 15 ans inclus, et à un pass vaccinal pour les élèves de plus de 16 ans. Merci de respecter ces mesures pour la sécurité de tous.

Localisation



Accès conseillé Nationale 141 (axe Angoulême - Limoges) sortie Chabonais puis suivre le fléchage «Cassinomagus parc archéologique»